Fachhochschule Nordwestschweiz

Digitale Medien in der Familie

Merenschwand, 5. März 2026 – Judith Mathez

Fachhochschule Nordwestschweiz

Medienwelten früher

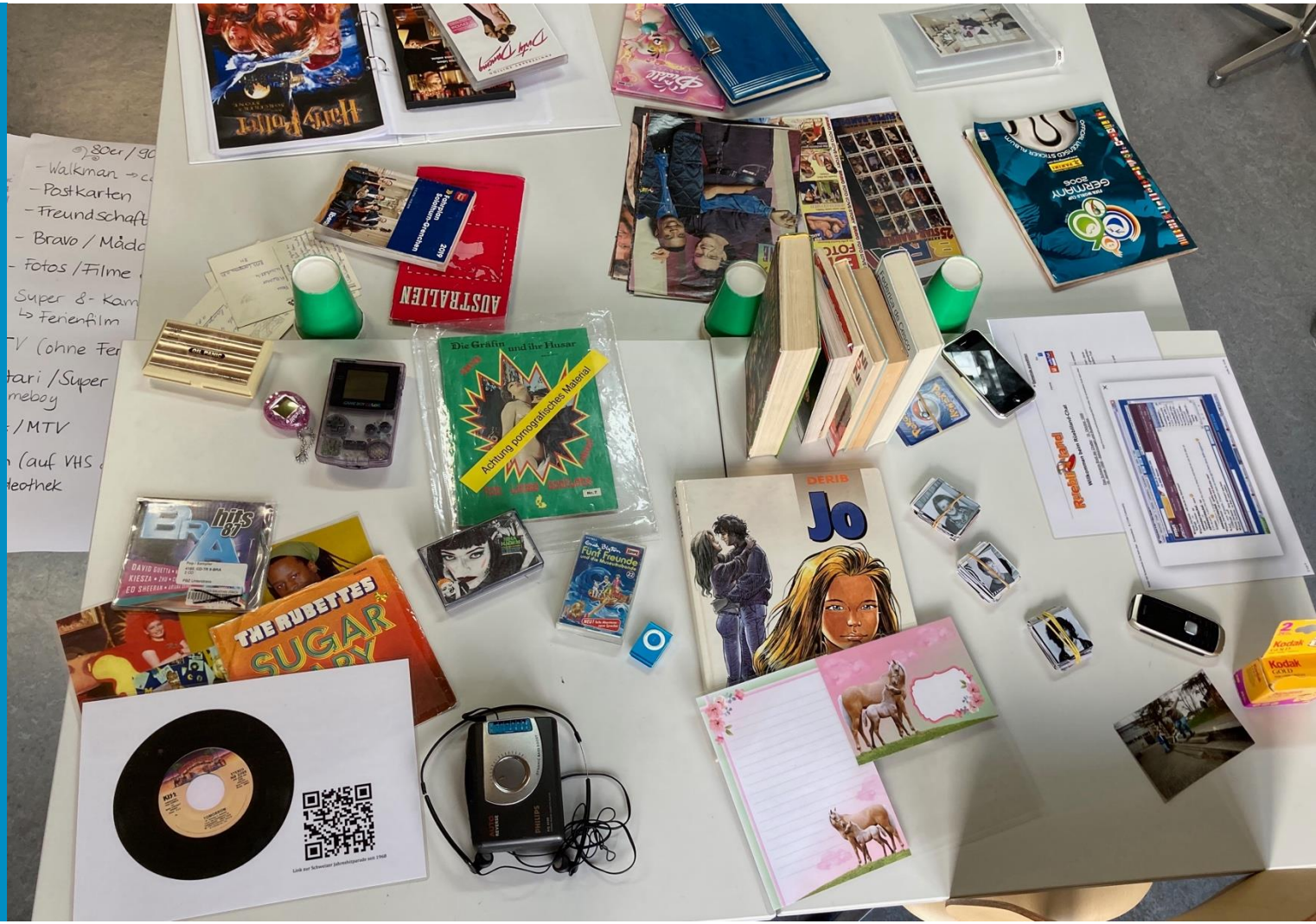
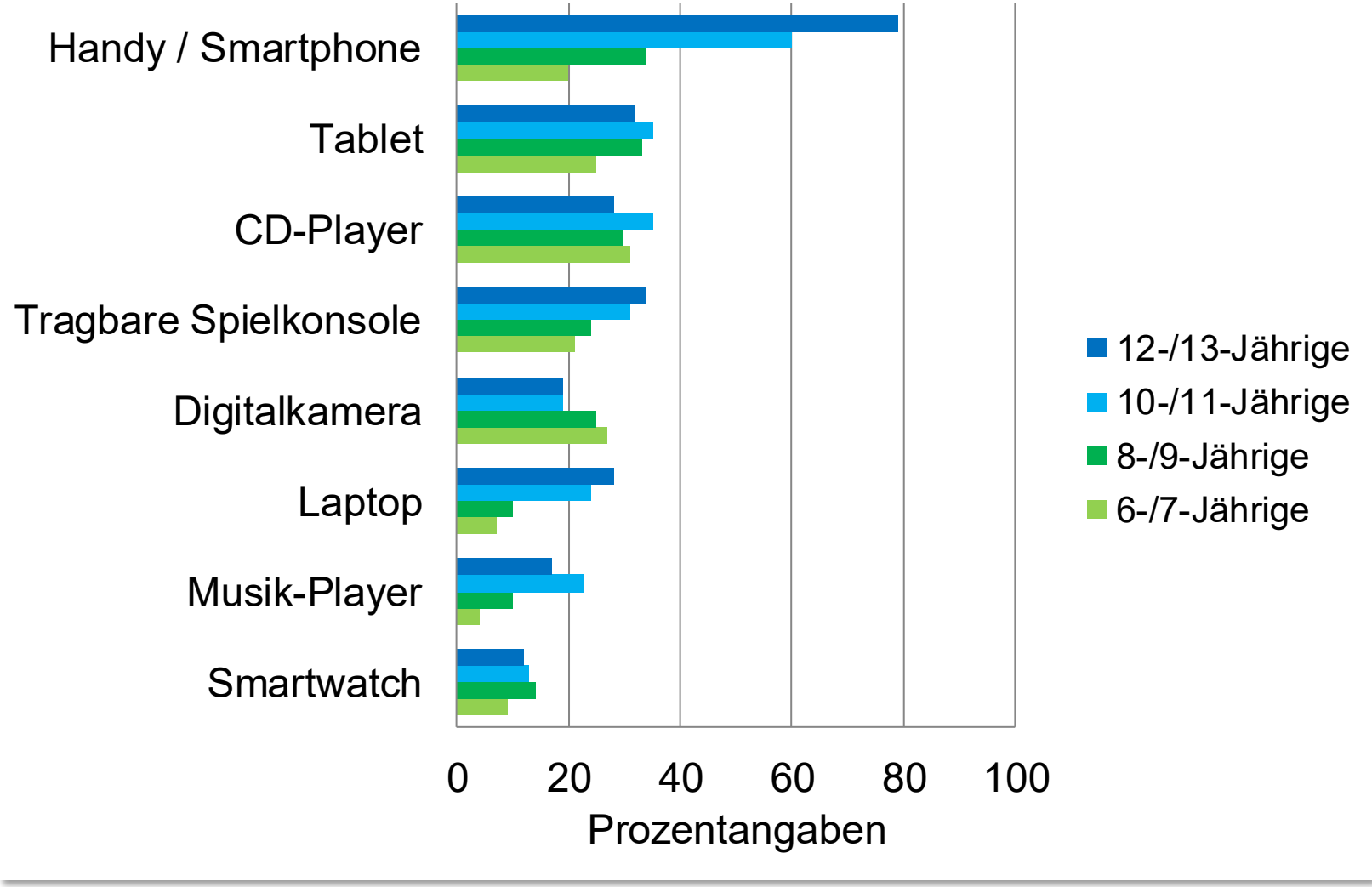


Bild: imedias

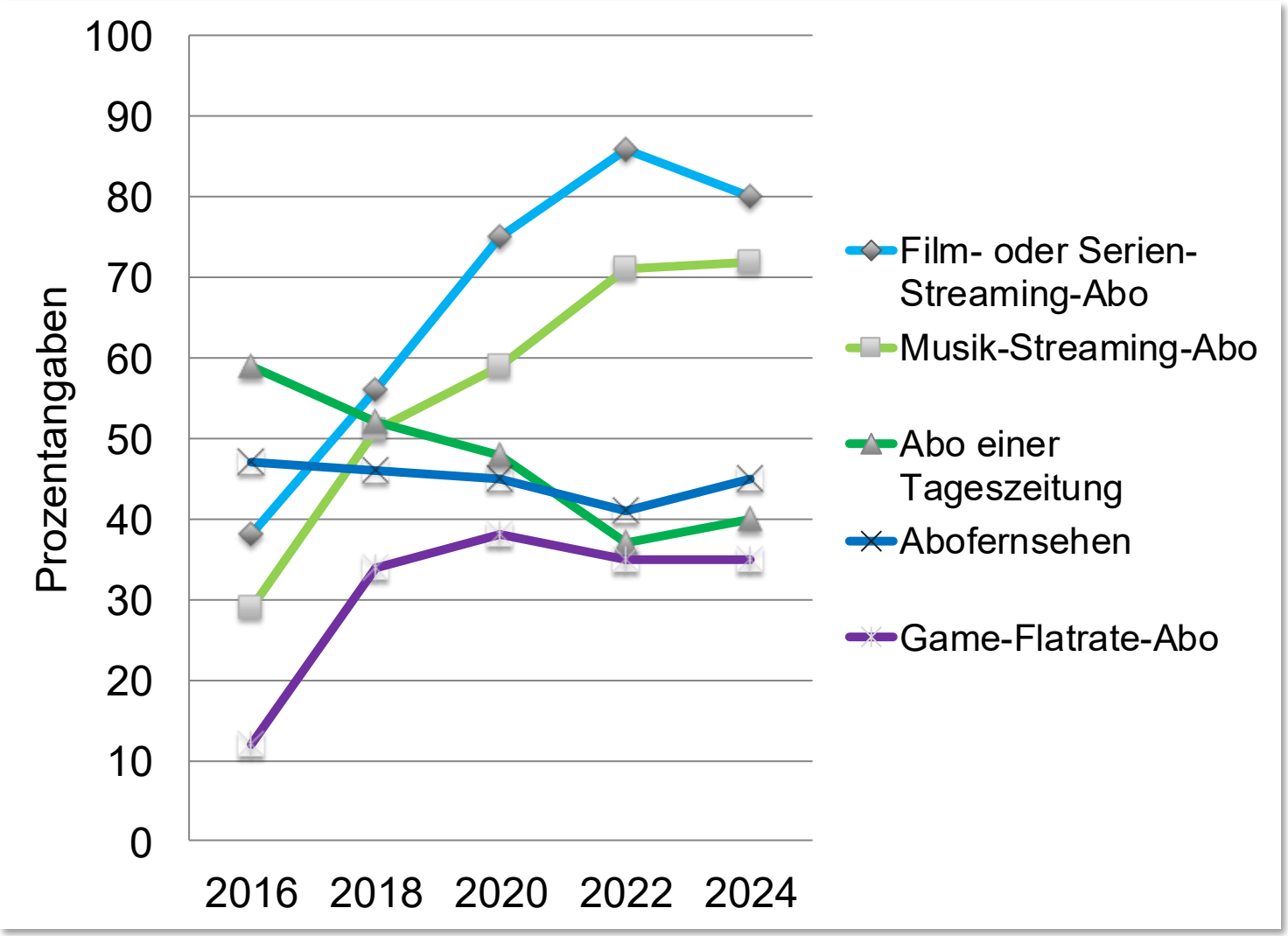
Gerätebesitz Schweizer Kinder



Datenquelle: MIKE-Studie 2021
Bildquelle: Laurent Dussimon@Flickr

Streaming-Abos

In Haushalten mit
Schweizer Jugendlichen



Datenquelle: JAMES-Studien 2016–2024

Alles, was es schon gibt, wenn du auf die Welt kommst, ist normal und üblich und gehört zum selbstverständlichen Funktionieren der Welt dazu.

Alles, was zwischen deinem 15. und 35. Lebensjahr erfunden wird, ist neu und aufregend und revolutionär und kann dir zu einer beruflichen Laufbahn verhelfen.

Alles, was nach deinem 35. Geburtstag erfunden wird, richtet sich gegen die natürliche Ordnung der Dinge.

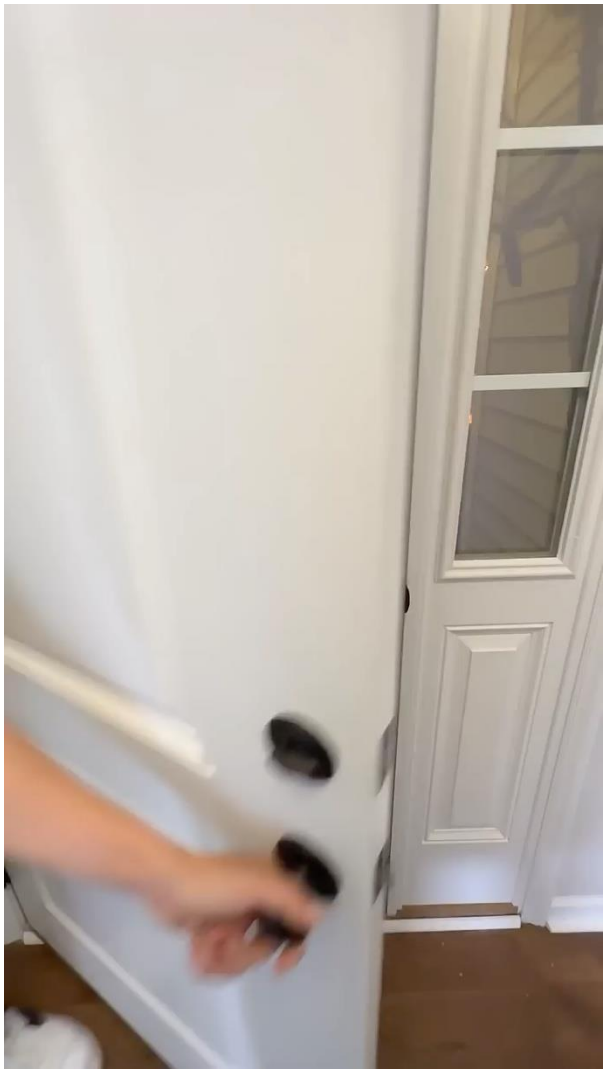
Douglas Adams

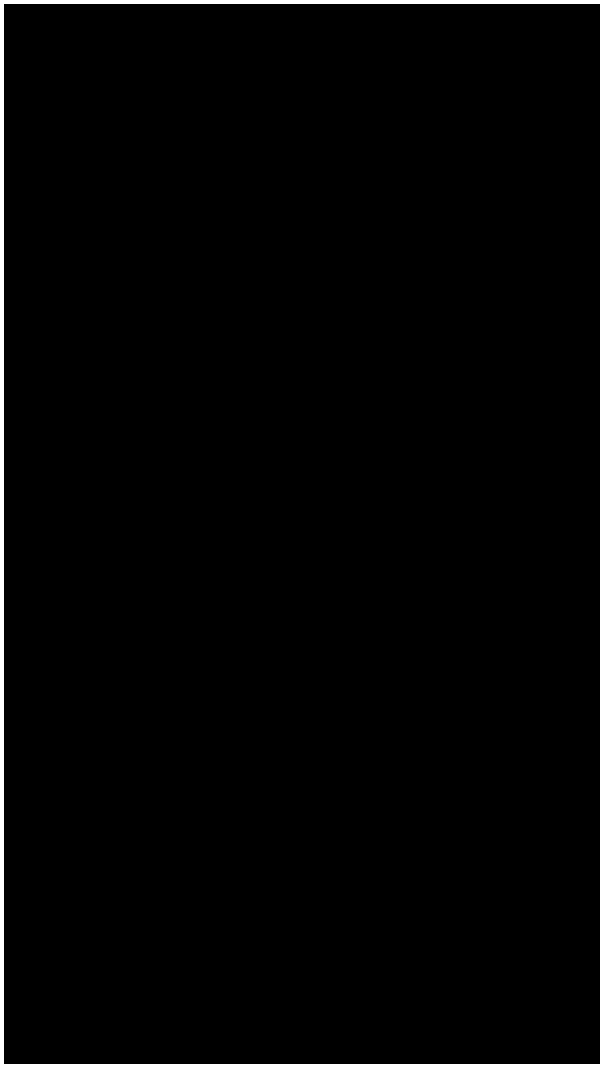
Bild: Brian Griffin

Lieblings-Apps Mittelstufenkinder

Abbildung 31: Beliebteste Apps

Datenquelle: MIKE-Studie 2021
Bild: imedias

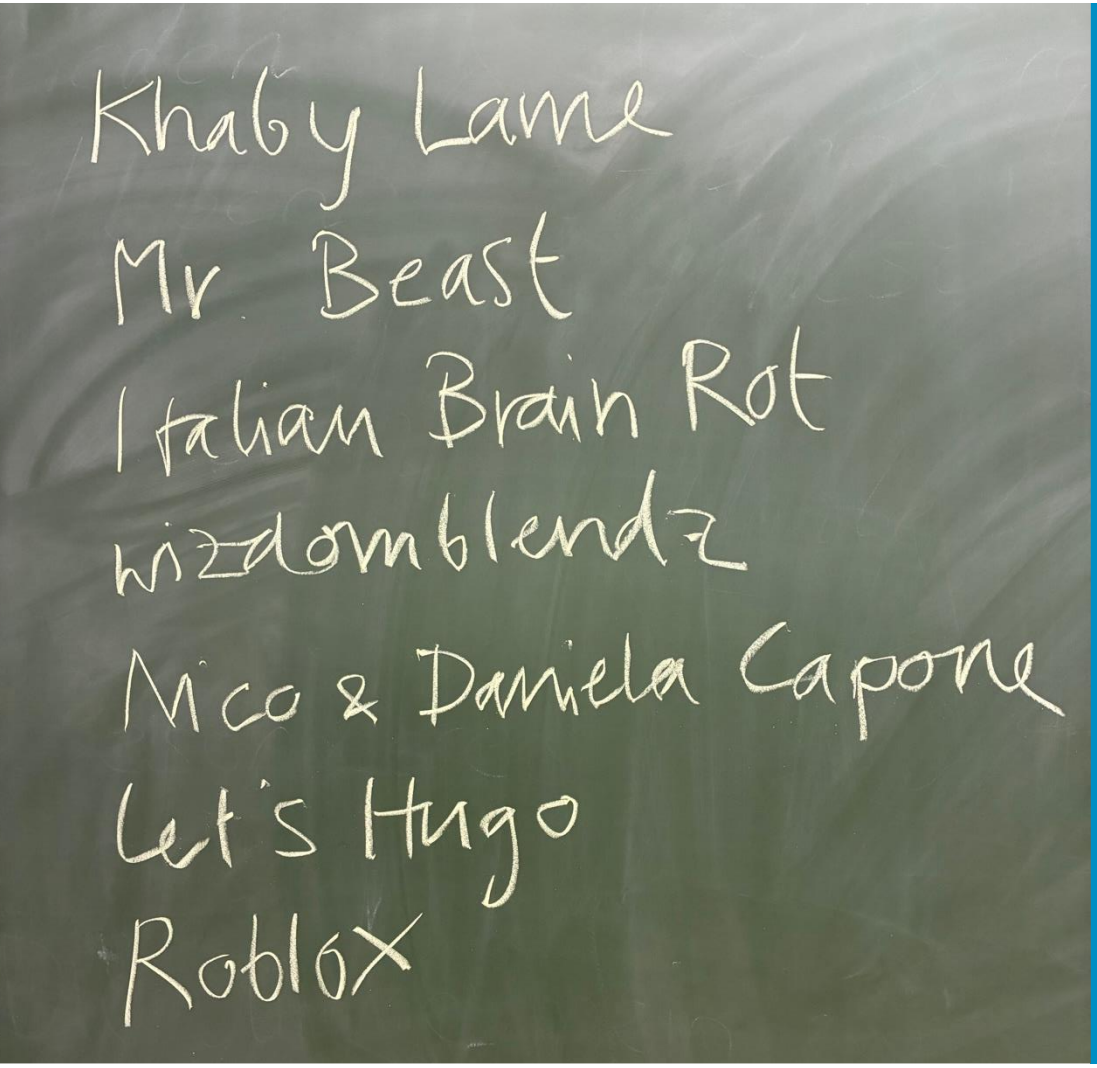




Bildquelle: TikTok-Kanäle

Doku wizdomblendz: https://youtu.be/oUuzT-yxAXI?si=zNaezjGY4sIn9M1F

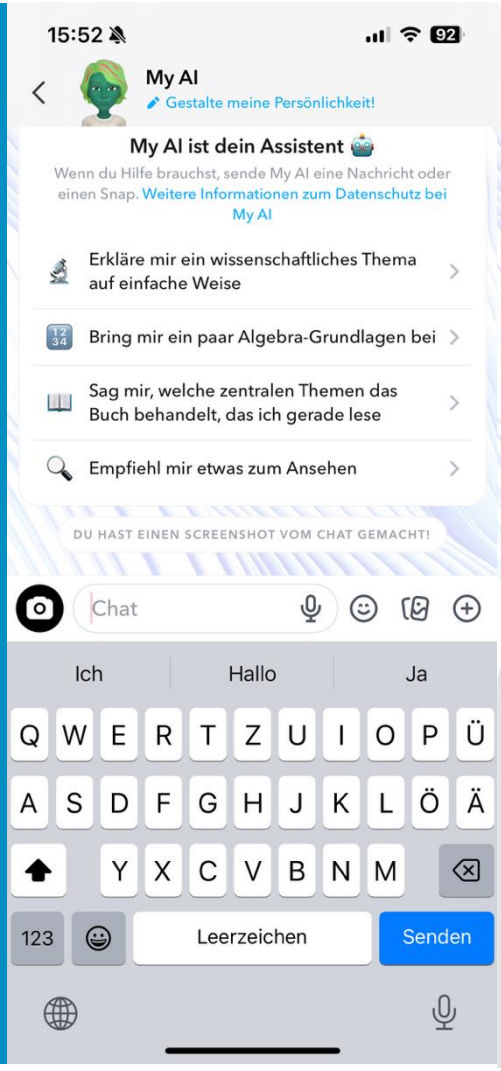
Bildquelle: TikTok-Kanäle



Kanäle auf TikTok, Instagram, YouTube, Twitch

Bildquelle: TikTok-Kanäle

KI-Gpändli im Kinder-zimmer



Bildquellen: heycurio.com; Screenshot Snapchat

Lieblingsspiele Schweizer Kinder

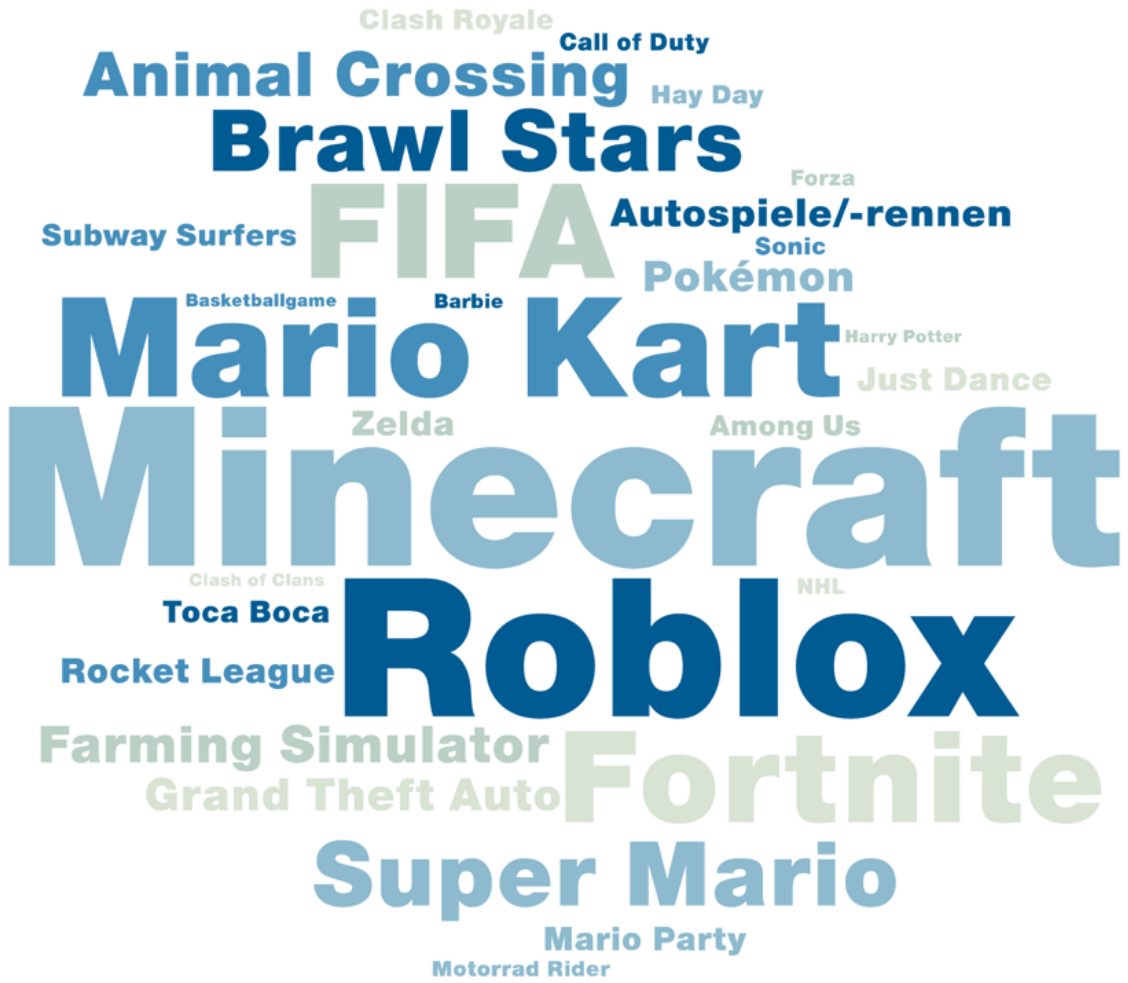


Abbildung 32: Beliebteste Games

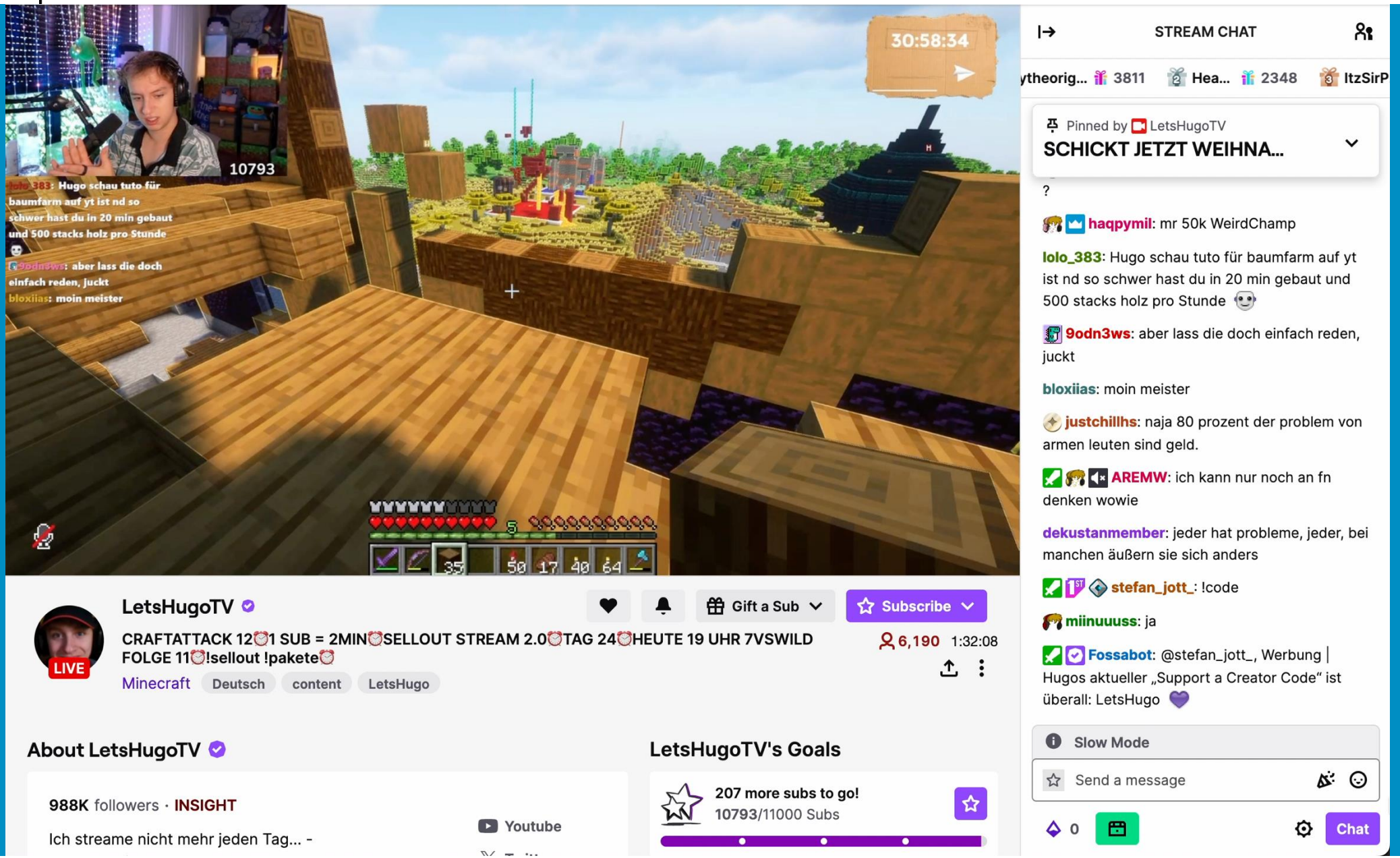
Datenquelle: MIKE-Studie 2021
Bild: https://mario.fandom.com/de/wiki/Mario

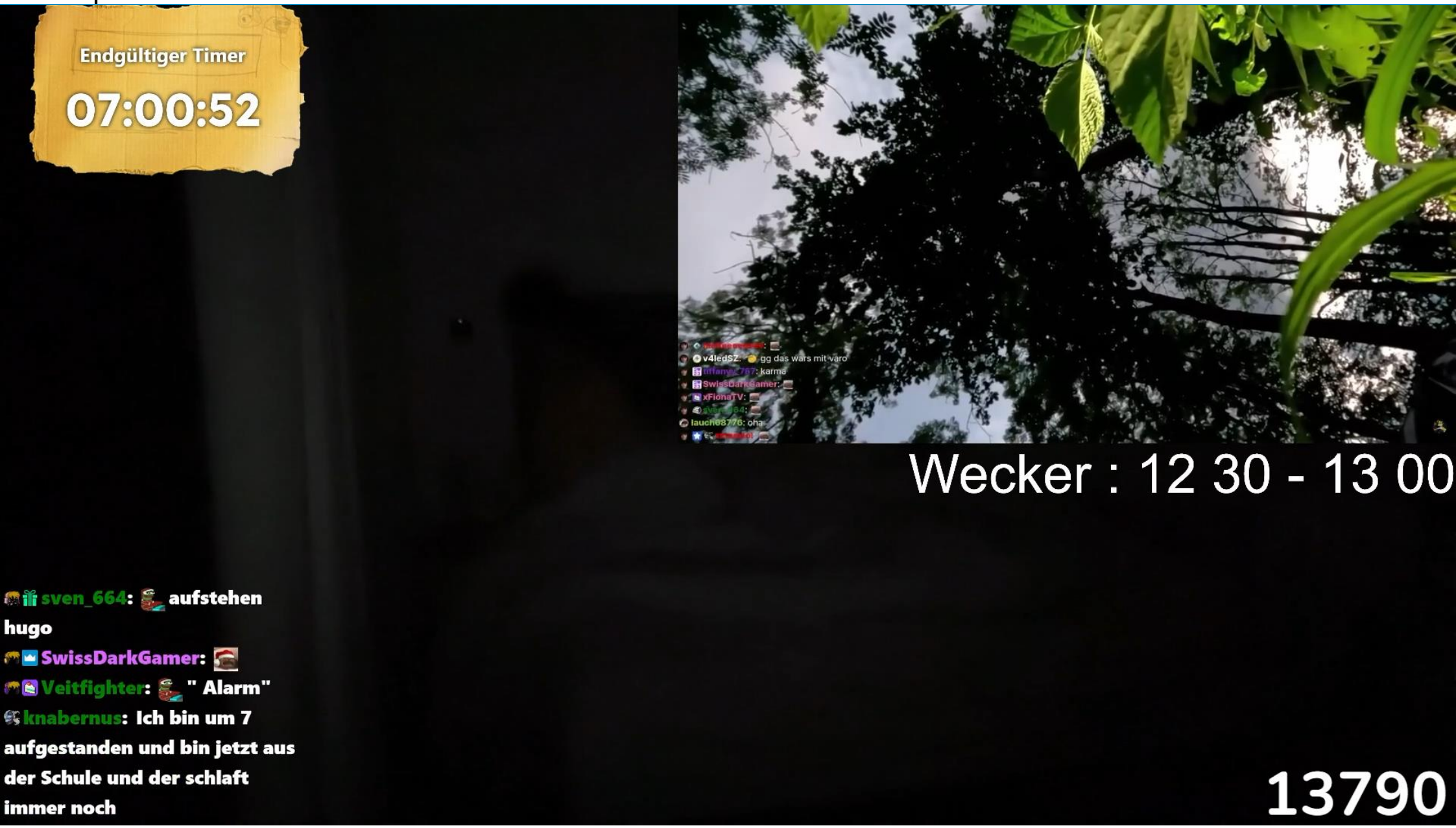
Facts & Figures

Game-Streaming und Let‘s Plays

- Let’s Plays und Game-Streaming als jugendkulturelles Phänomen. 41% der Mittelstufenkinder schauen mindestens einmal pro Woche auf YouTube Let’s Plays.
- Streaming populär v.a. über Twitch: https://www.twitch.tv/
- Vergütung über kostenpflichtige Abos («Subs»), Werbeeinblendungen, Spenden, teilweise mit Auswirkungen auf den Streaming-Content
- Parasoziale Beziehungen als Besonderheit von Live-Streaming

Datenquelle: MIKE-Studie 2021
Bildquelle: Trymacs@YouTube


30:58:34
10793
lolo_383: Hugo schau tuto für baumfarm auf yt ist nd so schwer hast du in 20 min gebaut und 500 stacks holz pro Stunde
9odn3ws: aber lass die doch einfach reden, juckt
bloxiias: moin meister
STREAM CHAT
Pinned by LetsHugoTV
SCHICKT JETZT WEIHNA...
haqpymil: mr 50k WeirdChamp
lolo_383: Hugo schau tuto für baumfarm auf yt ist nd so schwer hast du in 20 min gebaut und 500 stacks holz pro Stunde
9odn3ws: aber lass die doch einfach reden, juckt
bloxiias: moin meister
justchillhs: naja 80 prozent der problem von armen leuten sind geld.
AREMW: ich kann nur noch an fn denken wowie
dekustanmember: jeder hat probleme, jeder, bei manchen äußern sie sich anders
stefan_jott_: !code
miinuuuss: ja
Fossabot: @stefan_jott_, Werbung | Hugos aktueller „Support a Creator Code“ ist überall: LetsHugo
LetsHugoTV
Gift a Sub
Subscribe
CRAFTATTACK 12⏰1 SUB = 2MIN⏰SELLOUT STREAM 2.0⏰TAG 24⏰HEUTE 19 UHR 7VSWILD FOLGE 11⏰!sellout !pakete⏰
6,190
1:32:08
LIVE
Minecraft
Deutsch
content
LetsHugo
About LetsHugoTV
988K followers · INSIGHT
Ich streame nicht mehr jeden Tag... -
Youtube
LetsHugoTV's Goals
207 more subs to go!
10793/11000 Subs
Slow Mode
Send a message
Chat


Endgültiger Timer
07:00:52
v4ledSZ: gg das wars mit varo
tiffany_767: karma
SwissDarkGamer:
xFionaTV:
lauch08776: oha
Wecker : 12 30 - 13 00
sven_664: aufstehen
hugo
SwissDarkGamer:
Veitfighter: " Alarm"
knabernus: Ich bin um 7
aufgestanden und bin jetzt aus
der Schule und der schlaft
immer noch
13790

Meeting Khaby Lame

Judith, du wurdest ausgewählt:
Zocke mit Khaby Lame

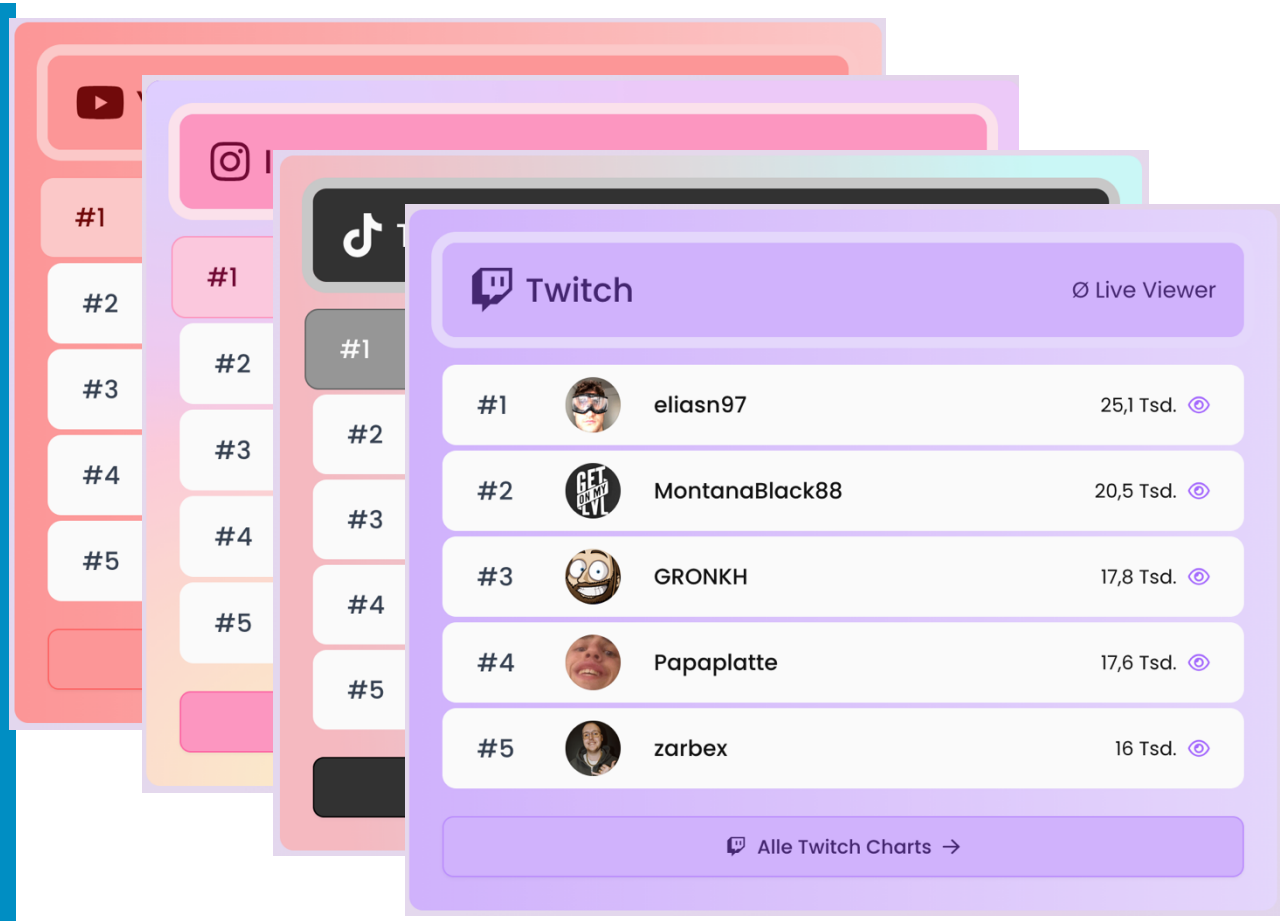
Schließe die Buchung bis zum 23. Mai 2024, 22:08:52 Uhr (MESZ) ab, sonst verfällt deine Einladung.

Buchung abschließen

Bilder: Judith Mathez / Christian Marti / airbnb

Trends Influencer*innen, Content Creators

- Social-Media Analysetool für den deutschsprachigen Raum «Nindo Charts». Link: https://nindo.de/
- Seit 2020 online, entwickelt u.a. von Rezo



Quelle: nindo.de

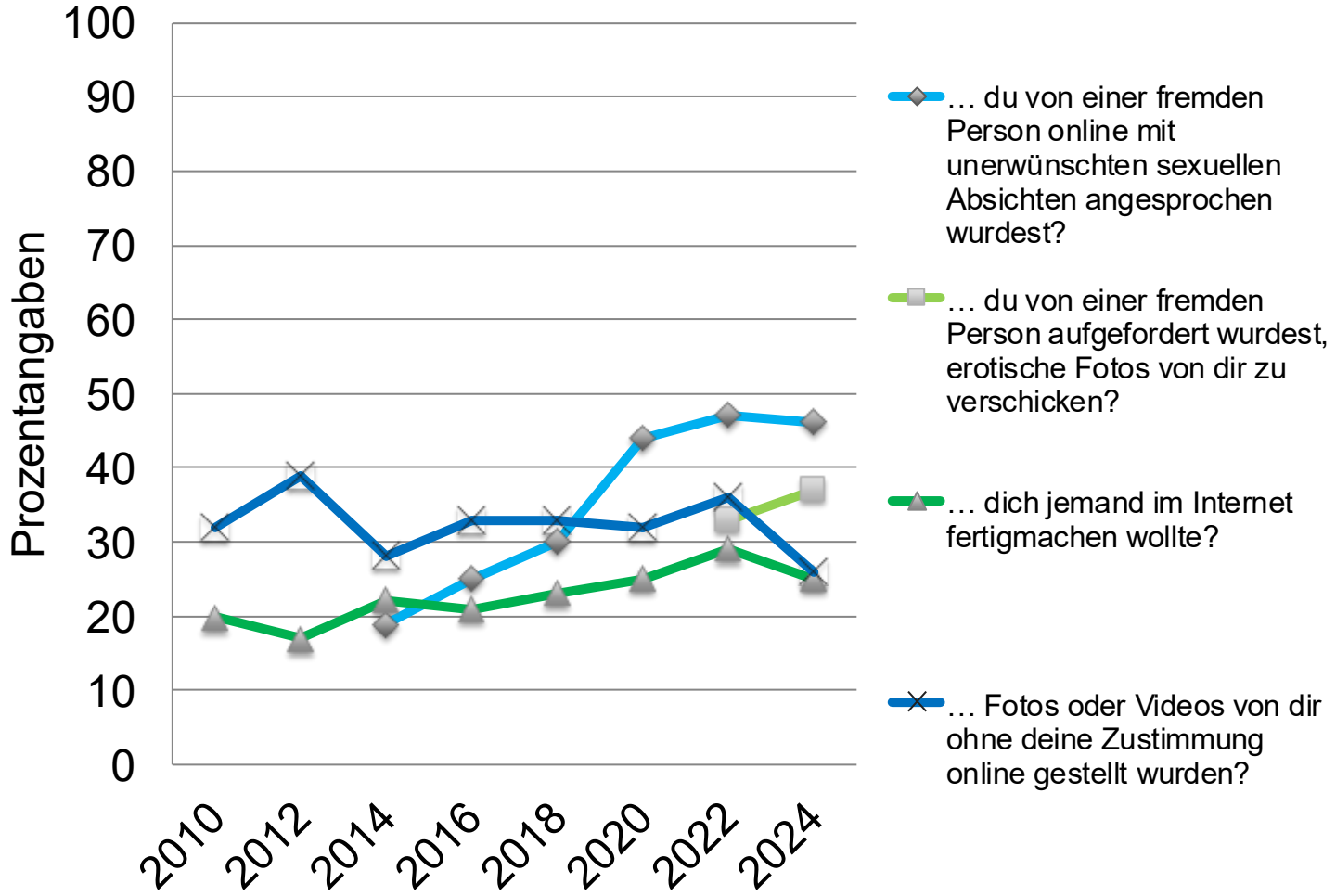
Liebste Freizeit-aktivitäten von Schweizer Kindern

Abbildung 7: Beliebteste Freizeitaktivitäten

Datenquelle: MIKE-Studie 2021
Bildquelle: Wellspring Community School@Flickr

Kinder und Jugendliche als Opfer

Cybermobbing und sexuelle Belästigung im Zeitvergleich



Datenquelle: JAMES-Studien 2012–2024

Sexuelle Darstellungen, Pornografie, Cybergrooming

- Sexuelle Inhalte mit zunehmendem Alter häufiger: 5% der 9-/10-Jährigen, 51% der 15-/16-Jährigen hatten schon Kontakt
- Mädchen sind die Inhalte häufiger unangenehm
- Cybergrooming: Unerwünschte Kontaktaufnahme durch Fremde mit sexueller Absicht. Fast die Hälfte der Schweizer Jugendlichen sind betroffen, ein Drittel wurde schon aufgefordert, erotische Fotos zu versenden. Mädchen sind häufiger betroffen.
- 40% der Betroffenen haben mit niemandem darüber gesprochen, dann mit Gleichaltrigen. Mit den Eltern: 19%
- Stichwort «Datensparsamkeit»

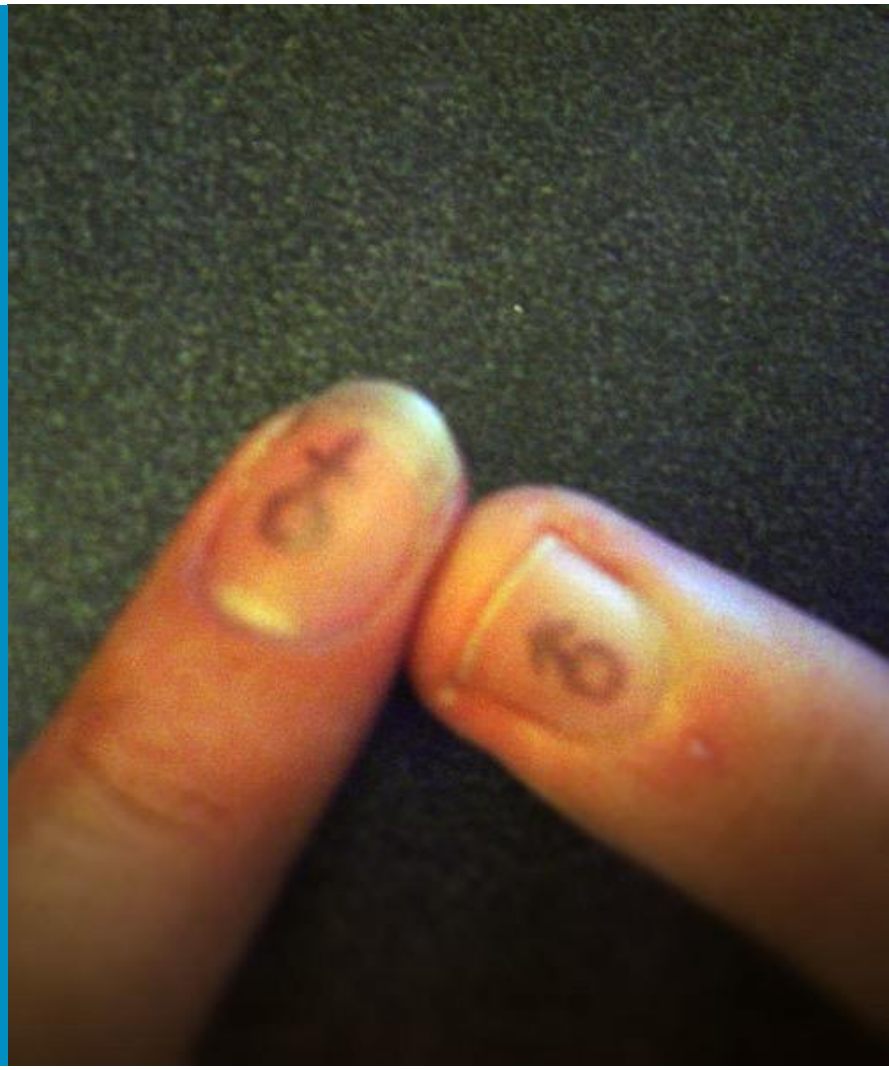


Bild: Agustin Fest @ Flickr
Datenquellen: EU Kids Online Schweiz 2025, JAMES-Studie 2024

Cybermobbing

- In den letzten 12 Monaten: Fast 1/3 haben gemeines oder verletzendes Verhalten erlebt
- Überschneidungen zwischen Online- und Offline-Erfahrungen. Online-Erfahrungen ca. dreimal so häufig
- Online-Attacken über Social Media, Messenger, Online-Spiele und andere Kanäle
- Anlässe: am häufigsten Aussehen, Benehmen, Grösse, Gewicht, Meinungen, Überzeugungen
- Hilfe geholt bei Gleichaltrigen, Eltern (40%), Geschwister. Über 20% haben mit niemandem darüber gesprochen

Bild: Jugend & Medien
Datenquelle: EU Kids Online Schweiz 2019

«Der beste Schutz vor den Risiken der digitalen Medien ist die Stärkung der eigenen Kompetenzen im Umgang mit Internet, Handy und Computerspielen.»

Nationale Plattform «Jugend und Medien»

Bild: Leo Rivas @ Unsplash

Tipps für den Umgang mit digitalen Medien in der Familie

- Interesse zeigen, im Gespräch bleiben
- Klare und verbindliche Regeln vereinbaren, z. B. zum Umgang mit dem eigenen Handy. Am besten mit den Kindern zusammen vereinbaren. Erste Regeln mit Einführung des Handys, dann bei Bedarf Anpassungen
- Vorbildwirkung, medienfreie Zeiten und Orte, alternative Freizeitangebote, gemeinsame positive Medienerlebnisse, selber Medien nutzen
- Bei Bedarf Bildschirmzeiten vereinbaren: Küchentimer für jüngere Kinder, Mediengutscheine, Wochenzeitplanung für ältere Kinder und Jugendliche
- Einhalten der Altersfreigaben bei Games und Internetangeboten
- Evtl. technische Lösungen: Kinderschutz-Software, Browserverlauf verfolgen, Popups blockieren

Bild: zVg

Informationen, Präventions- und Unterstützungsangebote

- Jugend und Medien: Aktuelle Informationen für Eltern, zugeschnitten auf die Situation in der Schweiz: https://www.jugendundmedien.ch/
- Schweizerische Kriminalprävention: Rechtliche Informationen zur Situation in der Schweiz, z. B. Cybermobbing. https://www.skppsc.ch/de/themen/internet/
- Elternbildung Schweiz: https://www.elternbildung.ch/
- Schau hin! Greifen neue Trends schnell auf (Deutschland): https://www.schau-hin.info/

Bildquelle: Hannah Busing @ Unsplash

Take Home Message

Kinder bleiben Kinder, auch in einer sich verändernden Medienwelt.

Es gibt medienspezifische Risiken von digitalen Medien, z. B. «Dark Patterns», sexuelle und pornografische Inhalte, Cybergrooming und Cybermobbing

Begleitung und Stärkung der Kinder sowie Aufbau von Medienkompetenz als «Königsweg»

Ihr Engagement lohnt sich!

Bild: Leo Rivas @ Unsplash

Fachhochschule Nordwestschweiz

Judith Mathez

imedias – Beratungsstelle für digitale Medien in Schule und Unterricht

Institut für Weiterbildung und Beratung

Pädagogische Hochschule FHNW

www.imedias.ch

judith.mathez@fhnw.ch

Bild: Desborough/imedias